

WYDZIAŁ INFORMATYKI I TELEKOMUNIKACJI						
<b>KARTA PRZEDMIOTU</b>						
<b>Nazwa przedmiotu w języku polskim</b>	:	<b>Seminarium Dyplomowe</b>				
<b>Nazwa przedmiotu w języku angielskim</b>	:	<b>Diploma Seminar</b>				
<b>Kierunek studiów</b>	:	<b>Informatyka algorytmiczna</b>				
<b>Specjalność (jeśli dotyczy)</b>	:	<b>—</b>				
<b>Poziom i forma studiów</b>	:	<b>I stopień, stacjonarna</b>				
<b>Rodzaj przedmiotu</b>	:	<b>obowiązkowy</b>				
<b>Kod przedmiotu</b>	:	<b>INP002224S</b>				
<b>Grupa kursów</b>	:	<b>TAK</b>				
		Wykład	Ćwiczenia	Laboratorium	Projekt	Seminarium
Liczba godzin zajęć zorganizowanych w Uczelni (ZZU)						30
Liczba godzin całkowitego nakładu pracy studenta (CNPS)						80
Forma zaliczenia						zaliczenie
Dla grupy kursów zaznaczyć kurs końcowy						
Liczba punktów ECTS						3
w tym liczba punktów odpowiadająca zajęciom o charakterze praktycznym (P)						3
w tym liczba punktów ECTS odpowiadająca zajęciom wymagającym bezpośredniego udziału nauczycieli lub innych osób prowadzących zajęcia (BU)						2
<b>WYMAGANIA WSTĘPNE W ZAKRESIE WIEDZY, UMIEJĘTNOŚCI I KOMPETENCJI SPOŁECZNYCH</b>						
<b>CELE PRZEDMIOTU</b>						
<b>C1</b> Opanowanie techniki realizacji projektu dyplomowego (realizacji projektu, napisanie dokumentacji projektu, przygotowanie prezentacji)						

### PRZEDMIOTOWE EFEKTY KSZTAŁCENIA

Z zakresu wiedzy studenta:

**W1** Zna zasady dokumentowania projektów informatycznych

Z zakresu umiejętności studenta:

**U1** Potrafi się posługiwać językiem Latex w stopniu wystarczającym do napisania dokumentacji projektu inżynierskiego

**U2** Potrafi przygotowywać krótką prezentację

**U3** Potrafi wygłosić krótki wykład

Z zakresu kompetencji społecznych studenta:

**K1** Rozumie pojęcie plagiatu

**K2** Potrafi w sposób zwięzły przedstawić projekt informatyczny

### TREŚCI PROGRAMOWE

#### Forma zajęć - seminarium

Sem1	Zasady pisania prac dyplomowych	2h
Sem2	Omawianie tematów prac	8h
Sem3	Dyskusje na temat postępów prac	10h
Sem4	Zasady budowania prezentacji	2h
Sem5	Prezentacje uczestników seminarium	10h
	Suma godzin	30h

### STOSOWANE NARZĘDZIA DYDAKTYCZNE

1. Rozwiązywanie zadań i problemów
2. Tworzenie projektów programistycznych
3. Prezentacje multimedialne studentów
4. Praca własna studentów

### OCENA OSIĄGNIĘCIA PRZEDMIOTOWYCH EFEKTÓW UCZENIA SIĘ

Oceny (F - formatująca (w trakcie semestru), P - podsumowująca (na koniec semestru))	Numer efektu uczenia się	Sposób oceny osiągnięcia efektu uczenia się
F1	W1-W1, U1-U3, K1-K2	Wygłoszenie dwóch multimedialnych referatów
P=100%*F1		

<b>LITERATURA PODSTAWOWA I UZUPEŁNIAJĄCA</b>
--

- |  |
|--|
| <ol style="list-style-type: none"><li>1. Podręcznik języka Latex</li><li>2. Instrukcja obsługi klasy beamer</li><li>3. Profesjonalna dodatkowa lektura związana z celem realizowanego projektu dyplomowego uczestnika seminarium</li></ol> |
|--|

<b>OPIEKUN PRZEDMIOTU</b>
---------------------------

prof. Jacek Cichoń
--------------------

MACIERZ POWIĄZANIA EFEKTÓW UCZENIA SIĘ DLA PRZEDMIOTU  
Seminarium Dyplomowe  
Z EFEKTAMI UCZENIA SIĘ NA KIERUNKU INFORMATYKA ALGORYTMICZNA

Przedmiotowy efekt uczenia się	Odniesienie przedmiotowego efektu do efektów uczenia się zdefiniowanych dla kierunku studiów i specjalności (o ile dotyczy)	Cele przedmiotu**	Treści programowe**	Numer nauczyciela dydaktycznego**
W1	K1_W15 K1_W16	C1	Sem1-Sem5	4
U1	K1_U01 K1_U02 K1_U12 K1_U15 K1_U22 K1_U32	C1	Sem1-Sem5	1 2 3 4
U2	K1_U02 K1_U21 K1_U22 K1_U26 K1_U32	C1	Sem1-Sem5	1 2 3 4
U3	K1_U02 K1_U06 K1_U15 K1_U18	C1	Sem1-Sem5	1 2 3 4
K1	K1_K10 K1_K12	C1	Sem1-Sem5	1 2 3 4
K2	K1_K02 K1_K13 K1_K14	C1	Sem1-Sem5	1 2 3 4